



Настольный теннис

Правила

Специальная Олимпиада





СОДЕРЖАНИЕ

1.	РУКОВОДЯЩИЕ ПРАВИЛА.....	4
2.	ОФИЦИАЛЬНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ.....	4
2.1	Целевая подача.....	4
2.2	Набивание мяча ракеткой.....	4
2.3	Возвратный удар.....	4
2.4	Соревнования по индивидуальным элементам.....	4
2.5	Одиночные игры.....	4
2.6	Парные игры.....	4
2.7	Смешанные парные игры.....	4
2.8	Соревнования на инвалидных колясках.....	4
2.9	Парные игры Юнифайд-спорта®.....	4
2.10	Смешанные парные игры Юнифайд-спорта®.....	4
3.	МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ И ОБОРУДОВАНИЕ.....	4
3.1	Стол.....	4
3.2	Схема.....	5
3.3	Сетка.....	5
3.4	Мяч.....	5
3.5	Ракетка.....	5
4.	ГЛОССАРИЙ.....	6
4.1	Розыгрыш.....	6
4.2	Переигровка.....	6
4.3	Очко.....	6
4.4	Игровая рука.....	6
4.5	Свободная рука.....	6
4.6	Удар.....	6
4.7	Помеха мячу.....	6
4.8	Подающий.....	6
4.9	Принимающий.....	6
4.10	Судья.....	7
4.11	Надето на игроке.....	7
4.12	Перелет.....	7
4.13	Концевая линия.....	7
5.	ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ.....	7
5.1	Базовые правила для одиночных и парных игр.....	7
5.1.1	Партия.....	7
5.1.2	Встреча.....	7
5.1.3	Выбор сторон и порядка подачи.....	7
5.1.4	Выбор сторон.....	7
5.1.5	Порядок игры.....	7
5.1.6	Порядок подачи.....	8
5.1.7	Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон.....	8
5.1.8	Правильная подача.....	8
5.1.9	Правильный возврат.....	9
5.1.10	Мяч в игре.....	9



1. РУКОВОДЯЩИЕ ПРАВИЛА

Официальные правила Специальной Олимпиады по настольному теннису регулируют все соревнования, которые проводятся в рамках Специальной Олимпиады. В рамках Специальной Олимпиады, которая является международной спортивной программой, были составлены настоящие правила на основе правил Международной федерации настольного тенниса (ITTF) и правил Международного паралимпийского комитета по настольному теннису (IPTTC), размещенных по адресу <http://www.ittf.com/> и <http://www.ipttc.org/> соответственно. Правила IPTTC используются при проведении соревнований в инвалидных колясках. Правила ITTF, IPTTC или Национального регулирующего органа (NGB) используются для всех случаев, если они не противоречат Официальным правилам Специальной Олимпиады по настольному теннису или статье I. В этих случаях применяются Официальные правила Специальной Олимпиады по настольному теннису.

Более подробная информация о требованиях к проведению, стандартах тренировок, медицинских требованиях и требованиях безопасности, дивизионировании, наградах, критериях допуска к соревнованиям более высокого уровня и юнифайд-спорте приведена в статье 1 <http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-Article-1.pdf>.

2. ОФИЦИАЛЬНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

Для атлетов разных уровней возможностей проводится множество соревновательных мероприятий. Программы могут определять перечень предлагаемых мероприятий и, если необходимо, руководства по проведению таких мероприятий.

Тренеры несут ответственность за тренировки и выбор мероприятий, подходящий уровню навыков и интересам атлетов.

Ниже приведен перечень официальных мероприятий Специальной Олимпиады.

- 2.1 Целевая подача
- 2.2 Набивание мяча ракеткой
- 2.3 Возвратный удар
- 2.4 Соревнования по индивидуальным элементам
- 2.5 Одиночные игры
- 2.6 Парные игры
- 2.7 Смешанные парные игры
- 2.8 Соревнования на инвалидных колясках
- 2.9 Парные игры Юнифайд-спорта®
- 2.10 Смешанные парные игры Юнифайд-спорта®

3. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ И ОБОРУДОВАНИЕ

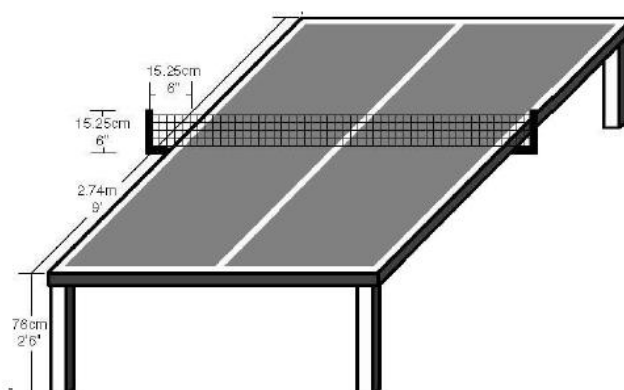
3.1 Стол

- 3.1.1 Поверхность стола должна быть прямоугольной, длиной 2,74 метра и шириной 1,525 метра. Опоры должны быть размещены таким образом, чтобы верхняя поверхность стола, именуемая «игровой поверхностью», лежала в горизонтальной плоскости на высоте 76 сантиметров над уровнем пола.
- 3.1.2 Игровая поверхность может быть изготовлена из любого материала и должна обеспечивать равномерный отскок стандартного мяча на высоту не менее 22 сантиметров и не более 25 сантиметров при падении с высоты 30,5 сантиметров. Поверхность стола по краям должна быть очерчена белой линией шириной два сантиметра. Линии на концах стола именуется концевыми линиями, линии по бокам — боковыми линиями.



- 3.1.3 Для парных соревнований игровая поверхность должна быть разделена на две полуплощадки белой центральной линией шириной 3 мм, проходящей параллельно боковым линиям. Центральная линия при этом считается частью каждой правой половины площадки.
- 3.1.4 Игровая поверхность включает верхние кромки стола, но не боковые стороны ниже кромок.

3.2 Схема



3.3 Сетка

- 3.3.1 Игровая поверхность должна быть разделена на две равные половины вертикальной сеткой, проходящей параллельно концевым линиям.
- 3.3.2 Сетка при помощи шнура должна быть подвешена с каждого конца к вертикальным стойкам высотой 15,25 см.
- 3.3.3 Длина сетки вместе с подвесным шнуром должна составлять 183 см, верх сетки по всей длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью. Низ сетки по всей длине должен как можно ближе примыкать к игровой поверхности, а концы сетки как можно ближе примыкать к опорным стойкам.
- 3.3.4 Сетка в сборе должна состоять из сетки, подвесного шнура и опорных стоек, а также зажимов, прикрепляющих стойки к столу.

3.4 Мяч

- 3.4.1 Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.
- 3.4.2 Вес мяча должен составлять 2,7 г.
- 3.4.3 Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или иного схожего пластикового материала, должен быть белого или оранжевого цвета, матовым.

3.5 Ракетка

- 3.5.1 Ракетка может быть любого размера, формы или веса.
- 3.5.2 Основание ракетки должно быть плоским и жестким и должно быть изготовлено из цельного дерева равной толщины.
- 3.5.3 Как минимум 85% толщины основания должно быть выполнено из натурального дерева.
- 3.5.4 Слой клея внутри основания может быть армирован волокнистым материалом, таким как углеродистое волокно, стекловолокно или прессованная бумага; при этом толщина армированного слоя не должна превышать 7,5% общей толщины или быть более 0,35 мм, в зависимости от того, какое из этих значений окажется меньше.



- 3.5.5 Сторона основания, используемая для нанесения удара по мячу, должна быть покрыта либо обычной пупырчатой резиной с пупырышками наружу общей толщиной с учетом слоя клея не более 2 мм, либо резиной типа «сэндвич» с пупырышками внутрь или наружу общей толщиной с учетом слоя клея не более 4 мм.
- 3.5.6 Покрывающий материал должен полностью закрывать основание, но не выступать за его края, за исключением части, примыкающей к рукоятке и охватываемой пальцами. Эта часть основания может оставаться как непокрытой, так и покрытой, и считается частью рукоятки.
- 3.5.7 Основание, а также любой слой внутри основания и любой слой покрывающего материала или клея на стороне, используемой для нанесения удара по мячу, должны быть сплошными и одинаковой толщины.
- 3.5.8 В начале матча и при смене ракетки по ходу матча игрок должен показать ракетку, которую собирается использовать, своему противнику и судье и позволить им осмотреть ее.
- 3.5.9 Поверхность покрывающего сторону основания материала или сторона основания, оставленная непокрытой, должна быть матовой, ярко-красного цвета с одной стороны и черного цвета с другой стороны. Отделка по краю основания должна быть матовой, и никакая ее часть не должна быть окрашена в белый цвет.
- 3.5.10 Покрывающий материал ракетки должен использоваться без применения физической, химической или иной обработки.
- 3.5.11 Допускаются небольшие отклонения от однородности поверхности и равномерности окраски в результате случайного повреждения, износа или потускнения при условии, что они не изменяют существенно характеристики поверхности.

4. ГЛОССАРИЙ

- 4.1 Розыгрыш
 - 4.1.1 Розыгрыш — это период времени, когда мяч находится в игре.
- 4.2 Переигровка
 - 4.2.1 Переигровка — розыгрыш, результат которого не засчитан.
- 4.3 Очко
 - 4.3.1 Очко — розыгрыш, результат которого засчитан.
- 4.4 Игровая рука
 - 4.4.1 Игровая рука — рука, держащая ракетку.
- 4.5 Свободная рука
 - 4.5.1 Свободная рука — рука, которая не держит ракетку.
- 4.6 Удар
 - 4.6.1 Игрок ударяет мяч, если он/она касается его ракеткой, находящейся в руке, или рукой, в которой он/она держит ракетку, ниже запястья.
- 4.7 Помеха мячу
 - 4.7.1 Игрок мешает мячу, если игрок или что-либо из того, что на нем/ней надето, касается мяча, который еще не перелетел над игровой поверхностью и не пересек концевую линию и не коснулся его/ее половины площадки после последнего удара соперника.
- 4.8 Подающий
 - 4.8.1 Подающий — это игрок, который первым ударяет по мячу во время розыгрыша.
- 4.9 Принимающий
 - 4.9.1 Принимающий — это игрок, который вторым ударяет по мячу во время розыгрыша.



- 4.10 Судья
 - 4.10.1 Судья — лицо, назначенное контролировать встречу.
- 4.11 Надето на игроке
 - 4.11.1 Термин «надето на игроке» включает в себя все, что было надето на игроке в начале розыгрыша.
- 4.12 Перелет
 - 4.12.1 Мяч считается перелетевшим над комплектом сетки, если он пролетел над или ниже воображаемой линии комплекта сетки за пределами стола, или при возврате по нему произведен удар после того, как он отскочил обратно через сетку.
- 4.13 Концевая линия
 - 4.13.1 Концевую линию следует рассматривать как линию, непрерывно продолжающуюся в обоих направлениях.

5. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЯ

- 5.1 Базовые правила для одиночных и парных игр
 - 5.1.1 Партия
 - 5.1.1.1 Партию выигрывает игрок или пара, первыми набравшими 11 очков, при условии, что оба игрока или пары не набрали по 10 очков. В этом случае победителем считается игрок или пара, которые первыми наберут на два очка больше соперника.
 - 5.1.2 Встреча
 - 5.1.2.1 Встречу следует проводить на большинство из любого нечетного числа партий.
 - 5.1.3 Выбор сторон и порядка подачи
 - 5.1.3.1 Право выбора сторон и первой подачи или приема во встрече определяется жребием.
 - 5.1.3.2 Победитель жребия имеет возможность:
 - 5.1.3.2.1 Выбрать подачу или прием первым, тогда проигравший выбирает сторону.
 - 5.1.3.2.2 Выбрать сторону, тогда проигравший выбирает подачу или прием первым.
 - 5.1.3.2.3 В парных соревнованиях пара, имеющая право подавать первой, должна решить, кто из игроков пары будет подавать первым.
 - 5.1.3.2.4 В первой партии встречи пара соперников должна решить, кто из игроков пары будет принимать первым.
 - 5.1.3.2.5 В последующих партиях встречи подающая пара определяет первого подающего, а первый принимающий у соперников определяется автоматически исходя из того, кто из подающих игроков первым выполняет подачу.
 - 5.1.4 Выбор сторон
 - 5.1.4.1 Игрок или пара, начинающие партию с одной стороны стола, должны играть на противоположной стороне стола при следующей партии встречи. Во время последней возможной партии встречи игроки или пары должны поменяться сторонами после того, как один из игроков или одна из пар наберет пять очков.
 - 5.1.5 Порядок игры
 - 5.1.5.1 В одиночных играх подающий должен первым выполнить правильную подачу, а принимающий должен выполнить правильный возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют правильный возврат.



- 5.1.5.2 В парных играх подающий должен первым выполнить правильную подачу, а принимающий должен выполнить правильный возврат, после чего партнер подающего должен произвести правильный возврат, затем правильный возврат должен выполнить партнер принимающего. В дальнейшем каждый игрок в такой же очередности должен выполнить правильный возврат.
- 5.1.6 Порядок подачи
- 5.1.6.1 После каждых двух засчитанных очков принимающий игрок или пара становятся подающими и так до конца партии, если каждый из соперников не наберет по 10 очков или не будет введено правило активизации игры (когда чередование подающих и принимающих происходит аналогичным образом, но только после каждого засчитанного очка).
- 5.1.6.2 Парные игры
- 5.1.6.2.1 Первые две подачи выполняются выбранным игроком из пары, имеющей право подавать первой, и принимаются соответствующим партнером из пары соперников.
- 5.1.6.2.2 Вторые две подачи выполняются принимающим первых двух подач и принимаются партнером первого подающего.
- 5.1.6.2.3 Третьи две подачи выполняются партнером первого подающего и принимаются партнером первого принимающего.
- 5.1.6.2.4 Четвертые две подачи выполняются партнером первого принимающего и принимаются первым подающим.
- 5.1.6.2.5 Пятые две подачи выполняются и принимаются по аналогии с первыми двумя подачами, и очередность повторяется до тех пор, пока не наступит конец партии или до счета 20–20.
- 5.1.6.2.6 В каждой партии парной встречи первоначальный порядок приема должен быть прямо противоположен порядку приема в предыдущей партии.
- 5.1.6.3 Если игроки набрали по 10 очков, очередность подачи и приема остается неизменной, при этом каждый игрок до конца партии выполняет по очереди только одну подачу.
- 5.1.6.4 Игрок или пара, первыми выполняющими подачу в партии, должны первыми принимать подачу в следующей партии, и так до конца встречи.
- 5.1.7 Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон
- 5.1.7.1 Если игроки по ошибке не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра прерывается после обнаружения ошибки, и игроки меняются сторонами.
- 5.1.7.2 Если игрок по ошибке подает или принимает мяч вне своей очереди, игра прерывается после обнаружения ошибки и возобновляется с подачи или приема тех игроков, которые должны быть подающими и принимающими в соответствии с установленной в начале встречи очередностью.
- 5.1.7.3 При любых обстоятельствах все очки, набранные до обнаружения ошибки, считаются засчитанными.
- 5.1.8 Правильная подача
- 5.1.8.1 В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой ладони неподвижной свободной руки.
- 5.1.8.2 С момента, когда мяч подбрасывают с ладони свободной руки, и до удара по нему в момент подачи свободная рука и ракетка должны находиться над игровой поверхностью.



- 5.1.8.3 Подающий должен затем подбросить мяч вверх исключительно рукой, не придавая ему вращения, чтобы он поднялся вертикально от ладони не менее чем на 16 см.
- 5.1.8.4 Когда мяч падает вниз с верхней точки своей траектории, подающий должен ударить по нему так, чтобы мяч коснулся вначале его/ее половины площадки, а затем пролетев над или возле комплекта сетки, коснулся половины площадки принимающего.
- 5.1.8.5 В парных играх мяч должен последовательно коснуться правой половины площадки подающего и принимающего.
- 5.1.8.6 Если при подаче игрок не смог ударить ракеткой по мячу, его/ее соперник получает очко.
- 5.1.8.7 После того, как мяч был подброшен, свободная рука подающего должна быть убрана из пространства между мячом и сеткой. Пространство между мячом и сеткой определяется положением мяча, сетки и ее воображаемой проекцией.
- 5.1.8.8 При явном нарушении требований правильной подачи предупреждение не выносится, а сопернику присуждается очко.
 - 5.1.8.8.1 За исключением случаев назначения ассистента судьи, если судья впервые по ходу встречи сомневается в правильности подачи игрока, он может прервать игру и предупредить подающего, не начисляя никому очко. Любая последующая подача этого игрока во время встречи, вызывающая сомнение в своей правильности по той же или иной причине, приводит к присуждению очка принимающему игроку.
 - 5.1.8.8.2 Вышеупомянутые строгие требования к подаче могут быть послаблены, если их выполнению препятствует физический недостаток подающего игрока (если судью предупредили об этом до начала игры).
- 5.1.9 Правильный возврат
 - 5.1.9.1 По поданному или возвращенному мячу следует ударить так, чтобы он пролетел над или возле комплекта сетки и коснулся половины площадки соперника сразу или после касания комплекта сетки.
 - 5.1.9.2 Если мяч в результате подачи или его возврата самопроизвольно возвращается через сетку назад, по нему можно нанести удар так, чтобы он напрямую коснулся половины площадки соперника.
- 5.1.10 Мяч в игре
 - 5.1.10.1 Мяч считается в игре с момента, как его подбрасывают для выполнения подачи, и до момента, пока он не коснется чего-либо, кроме игровой площадки, комплекта сетки, ракетки, находящейся в руке, либо руки с ракеткой ниже запястья, или до того, как розыгрыш закончится переигровкой или очком.
- 5.1.11 Переигровка
 - 5.1.11.1 Розыгрыш переигрывается в следующих случаях:
 - 5.1.11.1.1 При подаче мяч, пролетая над или возле комплекта сетки, касается ее или ее опор при условии, что подача выполнена правильно или принимающий или его партнер мешали мячу.
 - 5.1.11.1.2 подача выполнена, когда, по мнению судьи, принимающий игрок или пара не были готовы к приему мяча при условии, что принимающий и его/ее партнер не пытались ударить по мячу.



- 5.1.11.1.3 По мнению судьи, ошибка при выполнении подачи, возврата или какого-либо другого требования правил произошла по независящим от игрока причинам.
- 5.1.11.1.4 Игра прервана судьей для исправления ошибки в очередности подачи или смены сторон.
- 5.1.11.1.5 Игра прервана для предупреждения игрока из-за сомнения в правильности его подачи.
- 5.1.11.1.6 Если игровые условия изменились настолько, что, по мнению судьи, это могло повлиять на исход розыгрыша.

5.1.12 Потеря очка

5.1.12.1 За исключением переигровки игрок теряет очко в следующих случаях:

- 5.1.12.1.1 Игроку не удастся правильно выполнить подачу.
- 5.1.12.1.2 Игроку не удастся правильно выполнить возврат мяча.
- 5.1.12.1.3 Игрок мешает мячу.
- 5.1.12.1.4 Игрок ударяет мяч ракеткой, основание которой не соответствует требованиям.
- 5.1.12.1.5 Игрок или что-либо из того, что на нем/ней надето, сдвигает игровую поверхность, пока мяч находится в игре.
- 5.1.12.1.6 Игрок свободной рукой касается игровой поверхности, пока мяч находится в игре.
- 5.1.12.1.7 Игрок или что-либо из того, что на нем/ней надето, касается комплекта сетки, пока мяч находится в игре.
- 5.1.12.1.8 В парных играх игрок ударяет мяч вне очереди, за исключением случаев, когда ошибка стала следствием непреднамеренного нарушения порядка подачи.

5.2 Модификации при проведении соревнований на инвалидных колясках

5.2.1 Все соревнования должны проводиться в инвалидных креслах.

5.2.1.1 Разрешается использовать коляски любого размера и конструкции и с любым сочетанием пористой резины.

5.2.1.2 Задняя спинка у коляски не является обязательным требованием.

5.2.2 У стола должны отсутствовать какие-либо физические барьеры, которые могли бы помешать нормальному передвижению коляски участника в соответствии с правилами.

5.2.3 При подаче принимающий должен правильно выполнить возврат мяча. Если принимающий ударяет по мячу до того, как он пересек боковую линию или касается игровой поверхности стола дважды, подача считается правильной, и переигровка не назначается.

5.2.3.1 При подаче игрокам в инвалидных колясках необязательно подбрасывать мяч вверх с ладони свободной рукой. Игрокам данного класса соревнований разрешается подбрасывать вверх мяч любым удобным способом. При этом запрещается подкручивать мяч. Подающий должен выполнить подачу таким образом, чтобы судья мог убедиться в правильности ее выполнения.

5.2.4 Во время игры игроки на инвалидных колясках могут прикасаться к игровой поверхности стола свободной рукой без потери очка, при этом им не разрешается использовать свободную руку в качестве опоры при выполнении удара по мячу, если стол не был смещен.

5.2.5 Во время игры ноги участника или подножки для ног не должны касаться пола.

5.2.6 Игроки не должны явно подниматься с колясок во время игры.



- 5.2.7 В парных играх при подаче мячу разрешается выходить за боковую линию с правой половины площадки принимающего игрока. Подающий должен сперва выполнить правильную подачу, принимающий — отбить мяч, и любой игрок из пары должен выполнить возврат мяча. Коляска игрока не должна заезжать за пределы воображаемой центральной линии стола. В случае нарушения судья присуждает очко паре соперников.
- 5.3 Соревнования по индивидуальным элементам
- 5.3.1 Набивание мяча рукой
- 5.3.1.1 Атлет набивает мяч одной или двумя руками в течение 30 секунд. Атлету разрешается ловить и набивать мяч. Очко присуждается каждый раз, когда мяч касается руки атлета. Если атлет теряет мяч, ему/ей дается другой мяч, и счет продолжается.
- 5.3.2 Набивание мяча ракеткой
- 5.3.2.1 Атлет набивает мяч ракеткой в течение 30 секунд. За каждый удар ракеткой присуждается одно очко. Если атлет теряет мяч, ему дается другой мяч, и счет продолжается.
- 5.3.3 Удар справа
- 5.3.3.1 Атлет находится на своей стороне стола, пока другой игрок (подающий) находится на другой стороне. Подающий подбрасывает пять мячей таким образом, чтобы атлет мог выполнить удар справа. Атлету присуждается одно очко за каждый отбитый удар в сторону половины стола подающего. При этом мяч должен обязательно коснуться противоположной стороны стола. Атлет получает пять очков, если мяч попадает в одно из полей подачи.
- 5.3.4 Удар слева
- 5.3.4.1 Условия те же, что и при ударе справа, только атлету мячи подают таким образом, чтобы он мог выполнить удар слева.
- 5.3.5 Подача
- 5.3.5.1 Атлет подает пять мячей с правой стороны стола и пять мячей с левой стороны стола. Очко присуждается, если мяч попал в правильное поле стола.
- 5.3.6 Окончательный результат
- 5.3.6.1 Окончательный результат игрока в соревнованиях по индивидуальным элементам определяется путем сложения результатов, полученных в каждой из пяти дисциплин.
- 5.4 Парные соревнования и соревнования смешанных пар по программе юнифайд-спорта
- 5.4.1 Во всех командах для парных игр юнифайд-спорта участвует один атлет и один партнер.
- 5.4.2 В каждой команде определяется свой порядок подачи.
- 5.5 Целевая подача
- 5.5.1 Атлет подает пять мячей с правой стороны стола и пять мячей с левой стороны стола. Очко присуждается, если мяч попал в правильное поле стола.
- 5.6 Набивание мяча ракеткой
- 5.6.1 Атлет должен в течение 30 секунд подбить мяч вверх ракеткой максимальное количество раз.
- 5.6.2 Если атлет теряет мяч, официальный представитель соревнований может дать ему/ей другой мяч, и счет продолжается.
- 5.6.3 У атлета есть две попытки продолжительностью 30 секунд каждая. Учитывается результат лучший из двух попыток.



5.7 Возвратный удар

- 5.7.1 Атлет находится на одной стороне стола, а официальный представитель соревнований, выступающий в качестве подающего, находится на противоположной стороне стола.
- 5.7.2 Подающий подбрасывает мяч атлету под удар справа.
- 5.7.3 Атлету присуждается одно очко, если атлет успешно возвращает мяч на сторону стола подающего. Очко засчитывается в случае, если мяч коснулся стола. Очко не присуждается, если мяч ударяется о сетку и отскакивает на сторону стола атлета.
- 5.7.4 Атлету присуждается пять очков при возврате мяча в один из квадратов подачи. В этом случае атлет не получает дополнительного очка, которое присуждается при попадании мяча на сторону стола подающего игрока.
- 5.7.5 У атлета есть пять попыток для возврата мяча.
- 5.7.6 Максимальный результат, который может быть получен при выполнении данного упражнения, составляет 25 очков.